



GOVERNO DO ESTADO DO AMAZONAS

ERRATA DO EDITAL Nº 001/2016 – UEA / EST que *Fixa as normas do processo de seleção classificatória 2016/1 para preenchimento das vagas para monitoria remunerada e não remunerada do Programa de Monitoria da Escola Superior de Tecnologia, da Universidade do Estado do Amazonas, conforme disposto na Resolução nº 60/2015– CONSUNIV.*

1-Onde se lê:

No Item “7. PROGRAMA DAS DISCIPLINAS OBJETOS DE SELEÇÃO DA MONITORIA”-

Curso: *Engenharia de Controle e Automação,*

Disciplina: *Eletrônica Analógica*

Conteúdo Programático: Geradores de tensão e corrente; Elementos passivos; Dispositivos Eletrônicos; Amplificadores operacionais e suas aplicações em Engenharia de Controle e Automação; Filtros Ativos; Sistemas de numeração e álgebra booleana; Portas lógicas; Circuitos combinatórios; Circuitos sequenciais; Aplicação em controladores lógicos; Conversores AD e DA; Aplicações de eletrônica analógica e digital em Controle e Automação.

1-Leia-se:

No Item “7. PROGRAMA DAS DISCIPLINAS OBJETOS DE SELEÇÃO DA MONITORIA”-

Curso: *Engenharia de Controle e Automação,*

Disciplina: *Eletrônica Analógica*

Conteúdo Programático: Dispositivos Semicondutores; Teoria dos Diodos; Circuitos com Diodos; Diodos para aplicações especiais; Transistores de Junção Bipolar; Fundamentos de Transistores; Circuitos de Polarização do Transistor; Modelos CA do TBJ; Amplificadores de Tensão; Amplificadores CC e BC; Amplificadores de Potência; Transistor de Efeito de Campo; Polarização do JFET; MOSFETs; Polarização do MOSFET; Tiristores; Introdução a Amplificadores Operacionais.

2-Onde se lê:

No Item “7. PROGRAMA DAS DISCIPLINAS OBJETOS DE SELEÇÃO DA MONITORIA”-

Curso: *Sistemas de informação*

Disciplina: *Licenciatura em Computação*

Conteúdo Programático: Registros, uniões e enumerações. Revisão de ponteiros e alocação dinâmica de memória. Recursividade. Tipo abstrato de dados arquivo. Noções de complexidade computacional. Busca seqüencial e binária. Implementações estática e dinâmica dos tipos abstratos de dados lista, fila, fila circular e pilha. Lista duplamente ligada. Tabela hash. Hashing perfeito. Árvores: grau de um nó, nível, altura, profundidade, árvore completa/não-completa e balanceamento. Árvore binária de busca.

2-Leia-se:

No Item “7. PROGRAMA DAS DISCIPLINAS OBJETOS DE SELEÇÃO DA MONITORIA”-

Curso: *Sistemas de informação*

Disciplina: *Licenciatura em Computação*

Conteúdo Programático: O monitor deve conhecer Programação em Linguagem C, Registros, uniões e enumerações. Revisão de ponteiros e alocação dinâmica de memória. Recursividade. Tipo abstrato de dados arquivo. Noções de complexidade computacional. Busca sequencial e binária. Implementações estática e dinâmica dos tipos abstratos de dados lista, fila, fila circular e pilha. Lista duplamente ligada. Tabela de endereçamento aberto. Tabela hash. Hashing perfeito. Conceitos sobre árvores: grau de um nó, nível, altura, profundidade, árvore completa/não-completa e balanceamento. Árvores não-balanceadas: tipo abstrato de dados árvore binária de busca. Árvores balanceadas: tipos abstratos de dados árvore AVL, Rubro-Negra, 2-3 e B.



GOVERNO DO ESTADO DO AMAZONAS

3-Onde se lê:

No Item “7. PROGRAMA DAS DISCIPLINAS OBJETOS DE SELEÇÃO DA MONITORIA”-

Curso: *Engenharia de Computação*

Disciplina: *Linguagem de Programação*

Conteúdo Programático: Introdução à lógica de programação. Introdução ao conceito de algoritmo. Desenvolvimento de algoritmos. Conceitos de variáveis, tipos de dados, constantes, operadores aritméticos, expressões, atribuição, estruturas de controle (seqüência, seleção e repetição). Estrutura básica de dados: Vetores e Matrizes. VisualG.

3-Leia-se:

No Item “7. PROGRAMA DAS DISCIPLINAS OBJETOS DE SELEÇÃO DA MONITORIA”-

Curso: *Engenharia de Computação*

Disciplina: *Linguagem de Programação*

Conteúdo Programático: Introdução à lógica de programação. Introdução ao conceito de algoritmo. Desenvolvimento de algoritmos. Conceitos de variáveis, tipos de dados, constantes, operadores aritméticos, expressões, atribuição, estruturas de controle (sequência, seleção e repetição). Estrutura básica de dados: Vetores e Matrizes. Python.

Manaus, 15 de janeiro de 2016.

Diretor da Escola Superior de Tecnologia